

## SERVICIO REGIONAL DE EMPLEO Y FORMACIÓN

### DIPLOMA ACREDITATIVO DE LA FORMACIÓN CURSADA

El servicio público de empleo certifica que DANIEL COLMENA MARTOS con N.I.F. 23957690Q ha asistido con aprovechamiento al curso TECNOLOGÍAS GRÁFICAS PARA LA GENERACIÓN DE VIDEOJUEGOS, realizado en Unión (La), entre los días 15/04/2024 y 09/07/2024, habiéndose superado los contenidos especificados al dorso.

**SERVICIO REGIONAL DE EMPLEO Y FORMACIÓN**  
(Documento fechado y firmado electrónicamente)

**Sef**

Servicio Regional  
**DE EMPLEO y FORMACIÓN**



*"Fondo Social Europeo. El FSE invierte en tu futuro."*



UNIÓN EUROPEA



Firmante: SELLO ORGANO SEF - SERVICIO REGIONAL DE EMPLEO Y FORMACIÓN

29/11/2024 09:03:40

Esta es una copia auténtica imprimible de un documento electrónico administrativo archivado por la Comunidad Autónoma de Murcia, según artículo 27.3.c) de la Ley 39/2015. Los firmantes y las fechas de firma se muestran en los recuadros. Su autenticidad puede ser contrastada accediendo a la siguiente dirección: <https://sede.carm.es/verificardocumentos> e introduciendo del código seguro de verificación (CSV) CARM-724a2035-ae28-28b4-a4ae-0050569b6280

**DORSO QUE SE CITA:**

**PROGRAMA: Acciones formativas - Trabajadores Desempleados**

Fichero: Especialidad SEPE Orden TMS/283/2019

Expediente: AC-2023-410

Área profesional: DESARROLLO

Nº DE REGISTRO INFORMÁTICO: AC-2023-013461

**CONTENIDO:**

- INTRODUCCIÓN A BLENDER Y SU INTERFAZ	15 horas
- MODELADO BÁSICO	50 horas
- MODELADO ORGÁNICO	40 horas
- MATERIALES Y TEXTURAS	15 horas
- LIGHTING Y CÁMARAS	10 horas
- RIGGING DE PERSONAJES	25 horas
- ANIMACIÓN Y RENDER	90 horas
- EXPORTACIÓN A GAME ENGINE (UNITY3D)	15 horas
- EDICION DE VIDEO Y POSTPRODUCCION CON DAVINCI RESOLVE	40 horas

Horas de prácticas profesionales no laborales en empresas: 60 horas

**HORAS TOTALES: 300 horas**